

1. Δραματοποιούμε «Το πατητήρι»



2. Αναγνωρίζουμε μέσα από κάρτες τα χρώματα των σταφυλιών



3. Ελεύθερο παιχνίδι με οικοδομικό υλικό



4. Βλέπουμε ζώα και ακούμε τους ήχους τους μέσα από τον υπολογιστή



5. Αντιστοιχίζουμε τα ζώα με τις εικόνες τους



6. Βιωματική εξάσκηση των εννοιών πάνω – κάτω και μέσα – έξω

